



Monstret av stavelsemedvetenhet

Ref. 20035



Monstret av stavelsemedvetenhet

Ref. 20035



INNEHÅLL

Spelet består av:

- 6 monsterbrädor
- 68 bilder (34 dubbelsidiga runda kort)
- 30 korta tänder
- 6 långa tänder

Korten är tillverkade av ekologiskt material, miljövänligt. Det består av en hög andel återvunnet material, kommer från hållbara skogar och är 100 % återvinningsbart.

Det är ett tjockt, tåligt, mycket hållbart och högkvalitativt material.

REKOMMENDERAD ÅLDER

Det rekommenderas för barn mellan 3 och 6 år, men kan även användas av äldre barn och/eller barn med särskilda behov.

Detta manipulerande spel är lämpligt för fasen före läsinläringen. Det går ut på att mentalt dela upp ord i stavelser och fylla monsterbrädorna med en tand per stavelse.

Detta material gör det möjligt för barn att lära sig att mentalt dela upp ord i stavelser på ett enkelt och roligt sätt. Det är lämpligt för att utveckla stavelsemedvetenhet, som är en del av fonologisk medvetenhet och utgör grunden för förläsning. Det är också lämpligt för barn med specifika inlärningsvårigheter, såsom dyslexi.

DIDAKTISKA MÅL

Syllabisk medvetenhet är förmågan att känna igen, segmentera och manipulera de stavelser som utgör ett ord. Det bygger på förmågan att identifiera de olika ljudenheterna i ord och tränas genom aktiviteter som **segmentering** (dela upp ord i stavelser), **igenkänning** (identifiera initiala, slutliga eller mellersta stavelser) och **manipulation** (lägga till, ta bort eller sammanfoga stavelser för att bilda nya ord).

Med detta material kan du:

- Lära dig att identifiera stavelser.
- Förbättra din fonologiska medvetenhet.
- Lära dig att känna igen betonade stavelser, som uttalas med större intensitet eller kraft inom ett ord.
- Öva på att uppmärksamma stavelser genom att mentalt dela upp ord och placera stavelserna (tänderna) på monsterbrädet.
- Förvärva ordförråd från verkliga bilder.
- För att utveckla uppmärksamhet och koncentration.



SPELREGLER

- Ge varje spelare 1 monsterbräde, 5 korta tänder och 1 lång tand. Placera de runda korten med bilder i mitten av bordet.
Om det finns fler spelare än monsterbrädor kan ni spela i par eller grupper.
- Varje spelare tar en bild från mitten av bordet och placerar den på sitt monsterbräde.
- Titta på bilden och namnge den (mentalt eller högt).
- Placera lika många tänder i monsterets mun som det finns stavelser i ordet. **Varje tand motsvarar en stavelse.**
- När alla spelare vid bordet har fyllt sina brädor, i ordning, kontrollerar ni tillsammans om ordet har delats upp i stavelser korrekt för varje monster.
För att göra detta rekommenderas det att klappa händerna för varje stavelse eller knacka med rösten medan alla säger ordet högt.

När alla brädor har korrigerats, vänd på det runda kortet för att upprepa aktiviteten med bilden på andra sidan kortet. Lägg sedan de använda korten åt sidan och ta ett nytt kort från mitten av bordet.

- Spelet är slut när det inte finns några cirkelkort kvar i mitten av bordet.

Endast en spelare

Om det bara finns en spelare kan du fylla i de 6 monsterbrädorna med 6 bilder och be handledaren att kontrollera resultatet. Du kan upprepa aktiviteten tills du har klarat av alla 68 bilder.

Möjlighet att markera den toniska stavelsen med den längsta tanden

Det finns möjlighet att markera den toniska stavelsen genom att dela upp orden i stavelser och komplettera monstret med tänderna enligt antalet stavelser. Den **längsta tanden** kan användas för att markera den toniska stavelsen, som uttalas med större intensitet eller kraft inom ett ord.

Titta på bilden av ditt monster och komplettera dess mun med en tand per stavelse. Att räkna stavelser blir monstret roligt!