



THE ENVIRONMENT

Djurens värld: Upptäck och klassificera

Ref. 20527

Utvecklat i samarbete med Rafa López Martín.

Biolog, professor, författare och vetenskaplig kommunikatör.

Expert på fauna och ekologi.



DJURENS VÄRLD: Upptäck och klassificera

Ref. 20527



INNEHÅLL

Spelet består av

- 6 hjul
- 86 kort med fotografier av djur

Korten är tillverkade av tjock, hållbar, mycket slitstark kartong av hög kvalitet.

Materialet är miljövänligt, kommer från hållbara skogar, består av en hög andel återvunnet material och är 100 % återvinningsbart.

REKOMMENDERAD ÅLDERSGRUPP

Barn i åldern 5 till 12 år.

Detta är ett spel för att upptäcka mångfalden i djurvärlden och lära sig att klassificera djur efter deras viktigaste egenskaper.

Materialet erbjuder många möjligheter att spela på ett enkelt och intuitivt sätt.

Beroende på ålder och spelarnas förkunskaper kan varje spel spelas med fler eller färre hjul.

UTBILDNINGSMÅL

- Upptäck en mängd olika djur.
- Lär dig att känna igen djur och namnge dem korrekt.
- Klassificera djur efter deras huvudsakliga egenskaper.
- Utveckla en attityd av respekt för miljön, levande varelser och bevarandet av jorden.
- Öka ordförrådet relaterat till djur och deras egenskaper.
- Förbättrar uppmärksamhet och koncentration.



BESKRIVNING AV HJULEN OCH DERAS IKONER

MATENS hjul



Växtätare

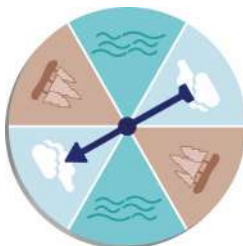


Köttätare



Allätare

NATURLIG HABITATS hjul



Luft

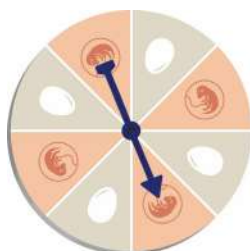


Land



Vatten

REPRODUKTIONENS hjul



Äggläggande

Födda
levande

INTERNT SKELETTS hjul



Vertebrater



Evertebrater

VERTEBRATERS hjul

Den gula mittcirkeln motsvarar färgen på ikonen för "vertebrater" 



Däggdjur



Fisk



Amfibier



Reptiler



Fåglar

EVERTEBRATERS hjul

Den lila mittcirkeln motsvarar färgen på ikonen "evertrebrater" 



Maneter



Tagghudingar



Leddjur



Mollusker



Svampar



Maskar

IDENTIFIERING AV DJUR

1.	Havsanemon
2.	Spindel
3.	Ekorre
4.	Struts
5.	Honungsbi (melliferous)
6.	Blåval
7.	Sjöhäst
8.	Häst
9.	Kameleont
10.	Snigel
11.	Zebra
12.	Gris
13.	Schimpanse
14.	Hjort
15.	Svan
16.	Cobra
17.	Krokodil
18.	Röd korall
19.	Havsflätkorall
20.	Delfin
21.	Dromedar
22.	Igelkott
23.	Sjöborre
24.	Gul svamp
25.	Svamp för rött träd
26.	Svamp för rör
27.	Glassvamp
28.	Sjöstjärna
29.	Säl
30.	Höna
31.	Katt
32.	Mås
33.	Rödhake
34.	Marin mask (polychaet)
35.	Plattmask
36.	Myra
37.	Leguan
38.	Giraff

39.	Koala
40.	Get
41.	Lejon
42.	Sjöliljor
43.	Varg
44.	Maskar
45.	Ara
46.	Bönsyrsa
47.	Fjäril
48.	Nyckelpiga
49.	Maneter
50.	Flyga
51.	Späckhuggare
52.	Blodigel
53.	Panda
54.	Isbjörn
55.	Får
56.	Blå nötskrika
57.	Anka
58.	Havsgurkor
59.	Skate
60.	Clownfisk
61.	Pingvin
62.	Bläckfisk
63.	Trädgroda
64.	Pilgiftsgroda
65.	Noshörning
66.	Salamander
67.	Gräshoppa
68.	Padda
69.	Haj
70.	Tiger
71.	Sköldpadda
72.	Sköldpadda
73.	Ko
74.	Räv
75.	Krabba
76.	Känguru

77.	Kanin
78.	Elefant
79.	Flamingo
80.	Papegoja
81.	Flodhäst

82.	Trollslända
83.	Siberian Husky
84.	Puma
85.	10-armad Bläckfisk
86.	Bläckfisk

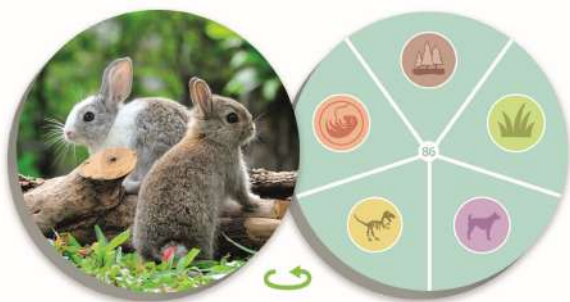
HUR MAN SPELAR

Gör barnen bekanta med materialet: djuren och deras egenskaper

DJUR

Innan du börjar spela är det bäst att titta på och beskriva djuren och ange deras namn. För att göra detta kan vi använda tabellen som ingår i guiden, som följer numreringen på baksidan av djurkortet.

På baksidan av djurkortet finns också ikoner som anger deras egenskaper för korrekt klassificering.



EGENSKAPER

Det är bra att känna till ikonerna på hjulen och förstå vad de betyder.

Beroende på spelarnas förkunskaper kan spelet börja med att klassificera djuren med hjälp av fler eller färre hjul.

Syftet är att lära sig att klassificera djur i olika kategorier beroende på deras egenskaper.

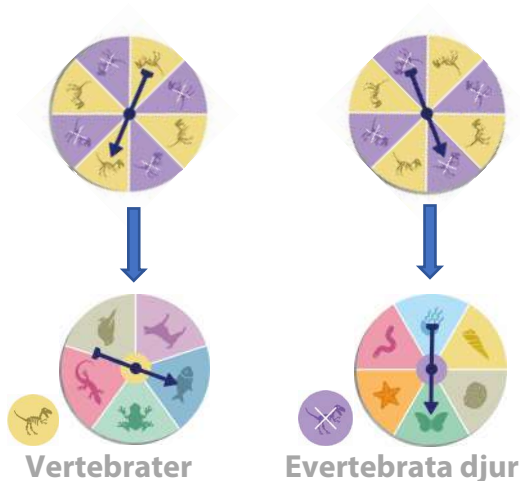
UPPTÄCK DJUREN!

Material:

- Alla djurkort
- Spelet kan spelas med 1 till 5 hjul beroende på vilken djurklassificering barnen för närvarande lär sig och vill öva på.

Om spelet spelas med alla hjulen, eftersom hjulen för vertebrater och evertebrata djur är ömsesidigt uteslutande, måste spelarna först snurra **internt skeletts hjul** och sedan hjulet för **vertebrater** eller **evertebrata djur**, beroende på vilket alternativ som valdes tidigare.

Internt skeletts hjul



Målsättning: Samla så många djur som möjligt genom att följa instruktionerna på hjulet/hjulen.

1. Vänd alla djurkort med framsidan uppåt.
2. Välj de hjul som du ska spela spelet med.
3. I tur och ordning, med början med den yngsta spelaren, snurrar du pilarna på de hjul du har valt.
4. Varje spelare letar sedan efter ett djur som tillhör den kategori eller de kategorier som pilarna på hjulen visar. De tar kortet och vänder på det för att kontrollera att de har valt rätt.
 - Om de har rätt behåller de den.
 - Om de har fel ska de lägga tillbaka den i mitten av bordet.
5. Spelarna snurrar pilarna på hjulen i tur och ordning för att klassificera djuren tills det inte finns några djur kvar i mitten av bordet. Om spelet spelas med hjulet för ryggradsdjur eller ryggradslösa djur, slutar det när det inte finns några djur kvar att klassificera med det hjulet.
6. Den spelare som har flest djur i slutet av spelet vinner.

Detta sätt att spela spelet föreslås i guiden, men materialet erbjuder många fler möjligheter att spela och klassificera djuren.

Se om du kan lösa dem och upptäck hur mycket du vet om djurvärlden!