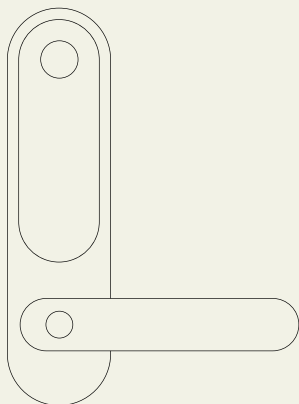


# Touch Pro

Installationsmanual





### Utvändig enhet

Lås upp med fingeravtryck

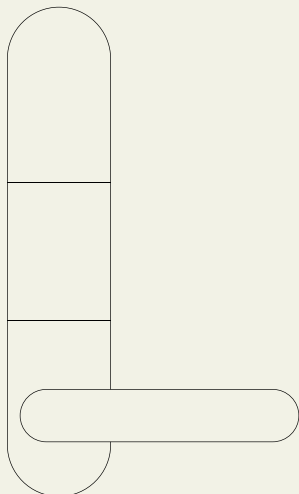
Lås upp med flersiffrig kod

Lås upp med MIFARE nyckelbricka

Lås upp med nödnyckel

Damm och vattentät

Utvecklat för nordiskt klimat



### Invändig enhet

Förberett för Connect Module

Alltid öppen från insidan

Bortasäkringsfunktion

Magnetisk batterilucka

**Kriterier att uppfylla låsklass 3 SSF 3522:** Minimum 4 siffror för alla master- och användarkoder, specialskruvorna som medföljer används vid montering, anti-inbrottsfunktionen måste förbli aktiverad, kamouflagefunktionen måste vara inaktiverad, bortasäkert läge måste användas och 2-FA måste vara aktiverat för fingeravtryck och nyckelbricka funktion.

Antal fingeravtryck	199 unika	Klassificering	IP65
Antal koder	999 olika	Godkännande	CE-godkänt
Antal nyckelbrickor	999 st unika	Batterier	DC 1,5V AA – 3 st
Mekanisk nödöppning	Nödnyckel	Storlek invändig	224x45x28mm
Driftstemperatur	-35-40°C	Storlek utvändigt	184x45x28mm

## Innan du börjar

Läs bruksanvisningen noga och gör dig bekant med innehållet.

### Dessa verktyg behöver du för monteringen

Stjärnskruvmejsel, kraftavbitare, medföljande torx-verktyg & skruvbits.



**Använd inte skruvdragare!**

### VIKTIG INFORMATION

Våra produkter levereras med nödnycklar för mekanisk nödöppning, förvara nödnycklarna på en plats utanför hemmet. Nödnycklarna skall vara tillgängliga vid nödöppning, t ex slut på batterier, komponentfel efter montage eller liknande. Kontakta support direkt vid misstanke om produktfel.

**Nimly friskriver sig allt ansvar och kostnader knutet till saknad nödnyckel.**

### Verifiera kompatibilitet

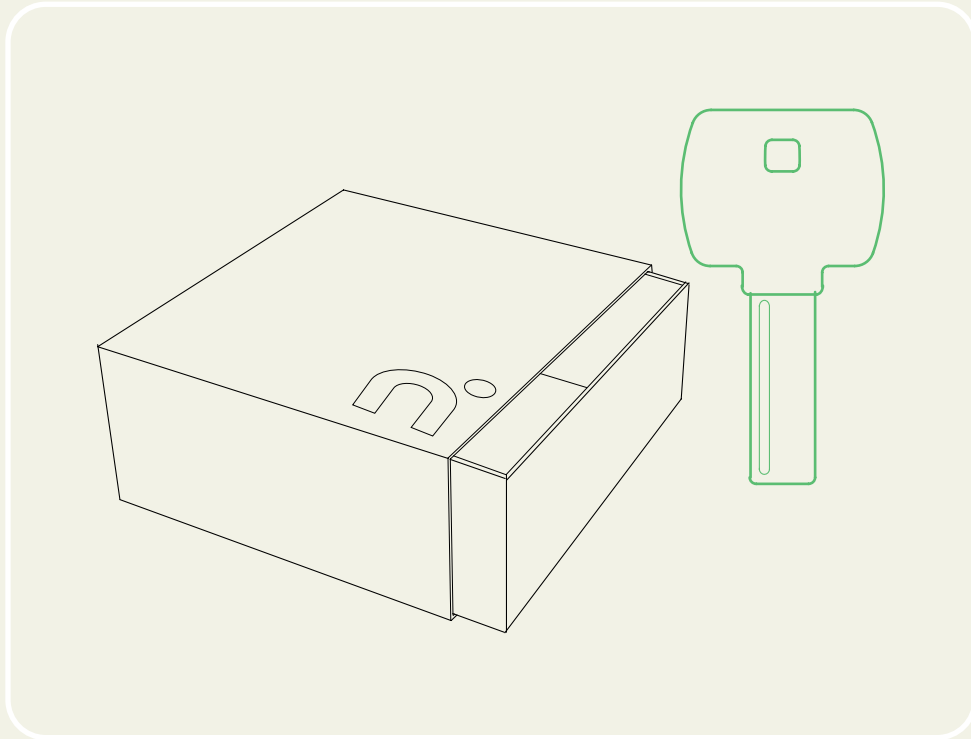
Produkten fungerar på både höger- och vänsterhängda dörrar med urfräsningar av skandinavisk standard (SS 817383) för ytterdörr.

Kontrollera att slutbleck & låshus passar i dörren & dörrkarmens urfräsning.

Om det finns avvikelser i urfräsningen från dörrtillverkaren, kan nödvändig modifiering behövas innan du fortsätter.

---

## Steg 1: ta fram nödnycklarna

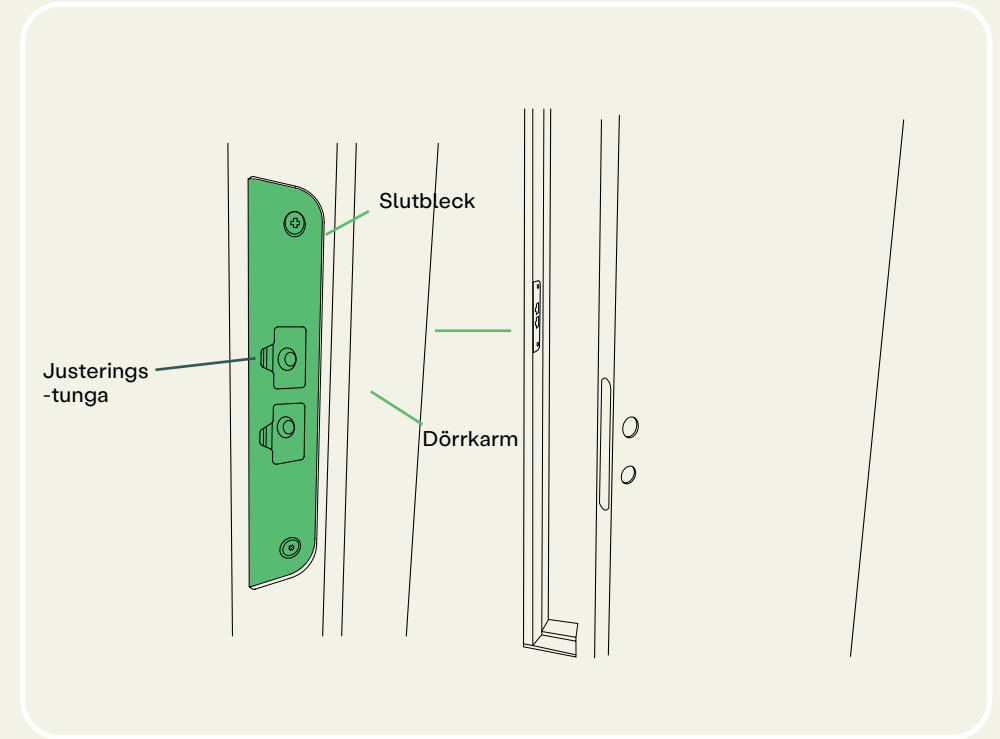


Öppna lådan, Gå igenom lådans innehåll och leta fram **nödnycklarna**.

Nödnycklarna ska **alltid** finnas tillgängliga under installationen av låset. Testa nycklarna i ytterdelens cylinder.

---

## Steg 2: montera slutblecket

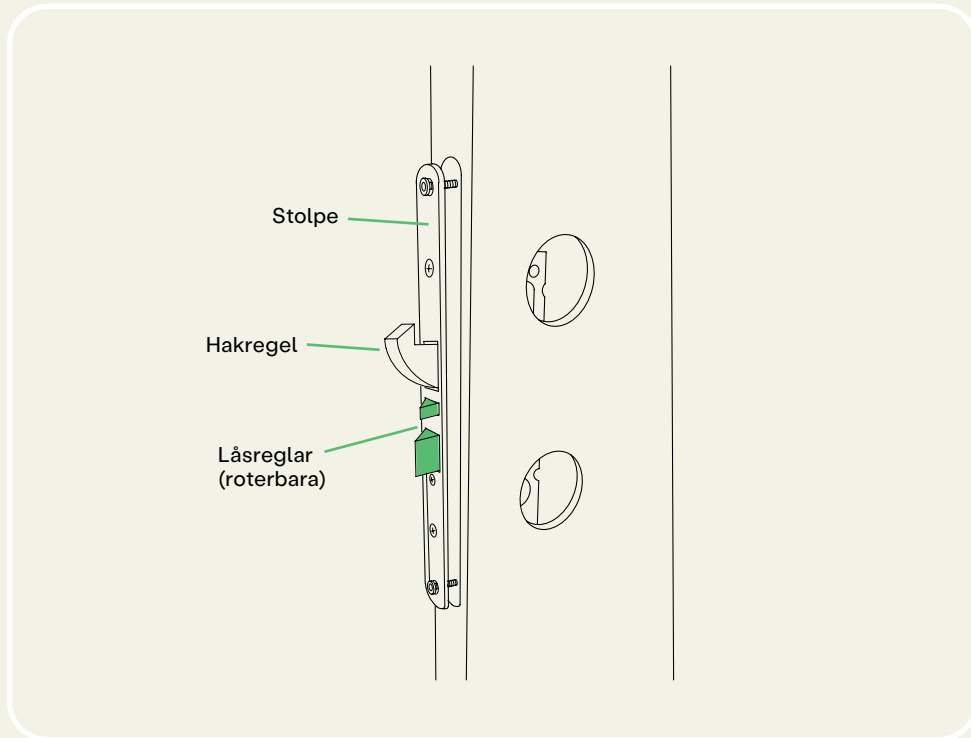


Montera **slutblecket** i dörrkarmen med de befintliga skruvarna. Den rektangulära sidan skall vara vänd mot utsidan av karmen och enkelt passa i karmens urfräsning.

n av karmen och enkelt passa i karmens urfräsning. Om det behövs kan läget ändras med hjälp av justeringstungorna **efter** installationen.

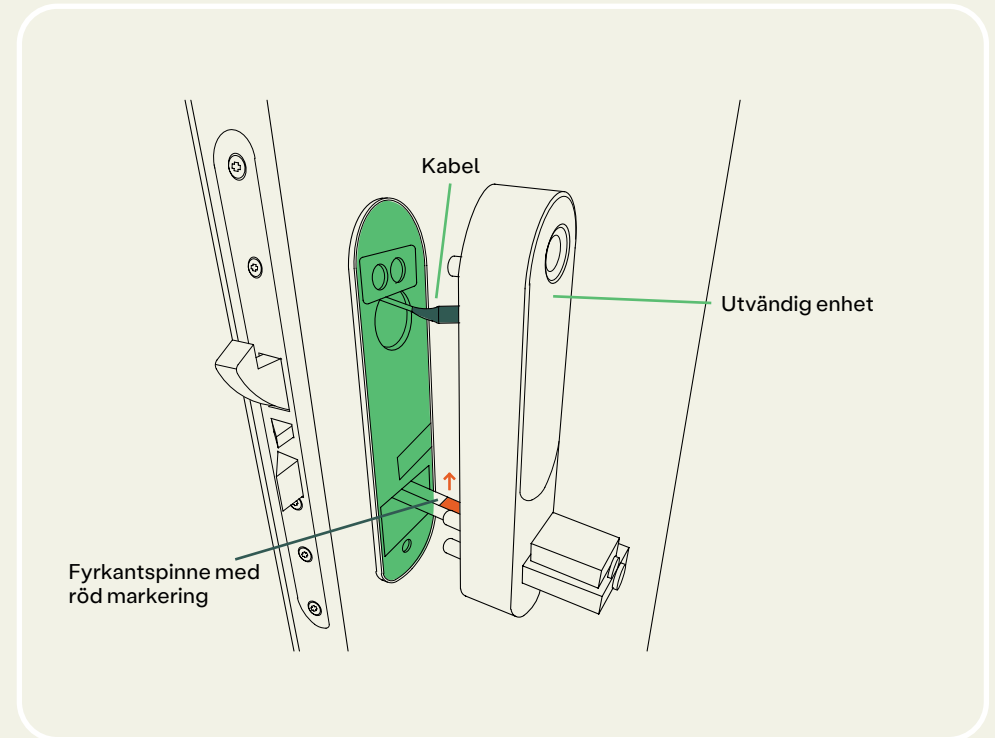
---

### Steg 3: montera låshuset



Kontrollera att **låsreglarna** sitter i rätt riktning, med den sluttande sidan mot dörrkarmen. Ta vid behov bort stolpen på låshuset och rotera låsreglarna. Montera låshuset i dörren med de befintliga skruvarna. Den skall lätt kunna skjutas in utan motstånd.

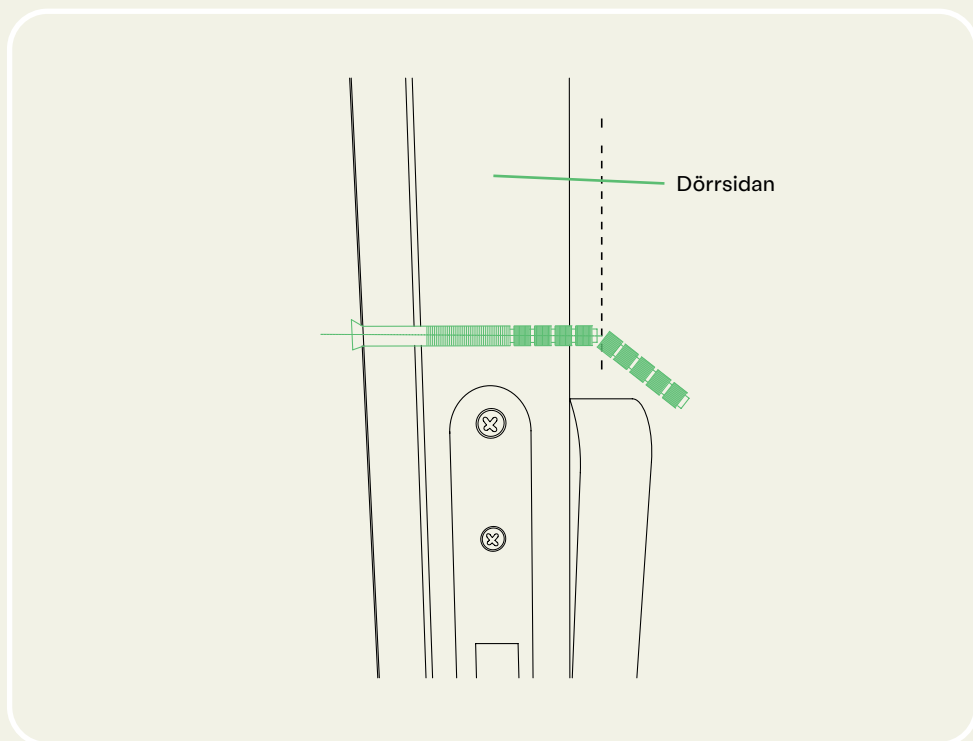
### Steg 4: montera utvändig enhet



Placera **gummitätningen** och den yttre enheten på dörren. Se till att tätningens försänkta del monteras mot låsets baksida. Den röda markeringen på fyrkantspinnen **ska vara vänd uppåt**. För in kabeln genom det övre hålet i låskistan.

Se till att tätningen sitter jämnt runt den utvändiga enheten.

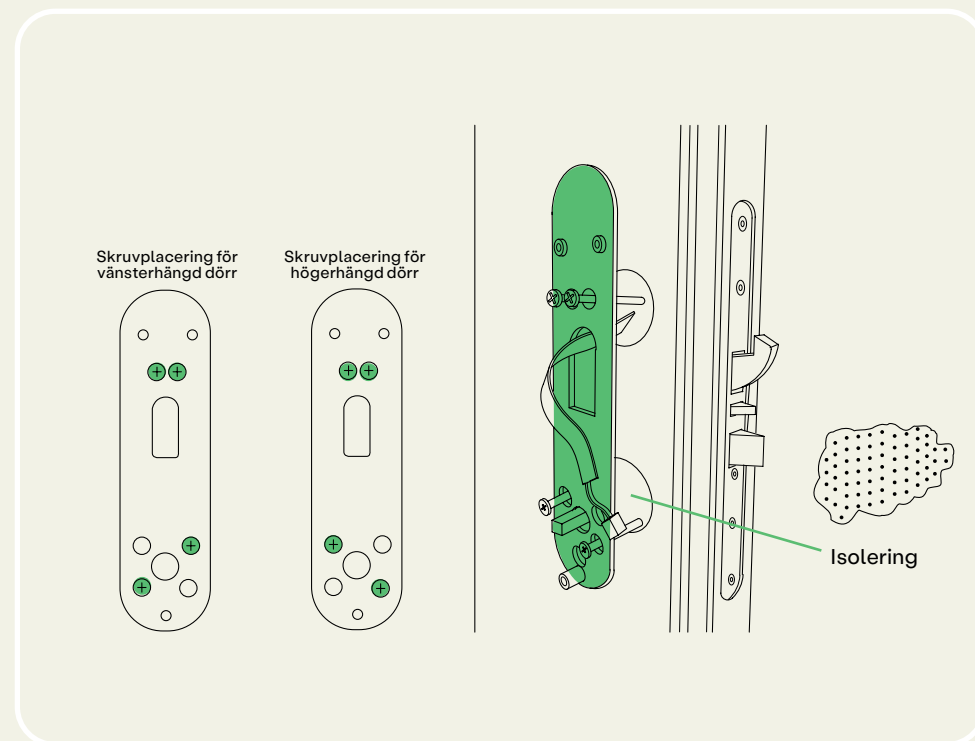
## Steg 5: anpassa fästskruvarna



Justera de **kapbara skruvarna** så att de motsvarar dörrens tjocklek och lägg till en **extra** gängad del.

Använd kraftavbitaren för att kapa till önskad längd. Alla skruvar ska vara lika långa. Kapa mer om det behövs.

## Steg 6: montera invändig montagebricka



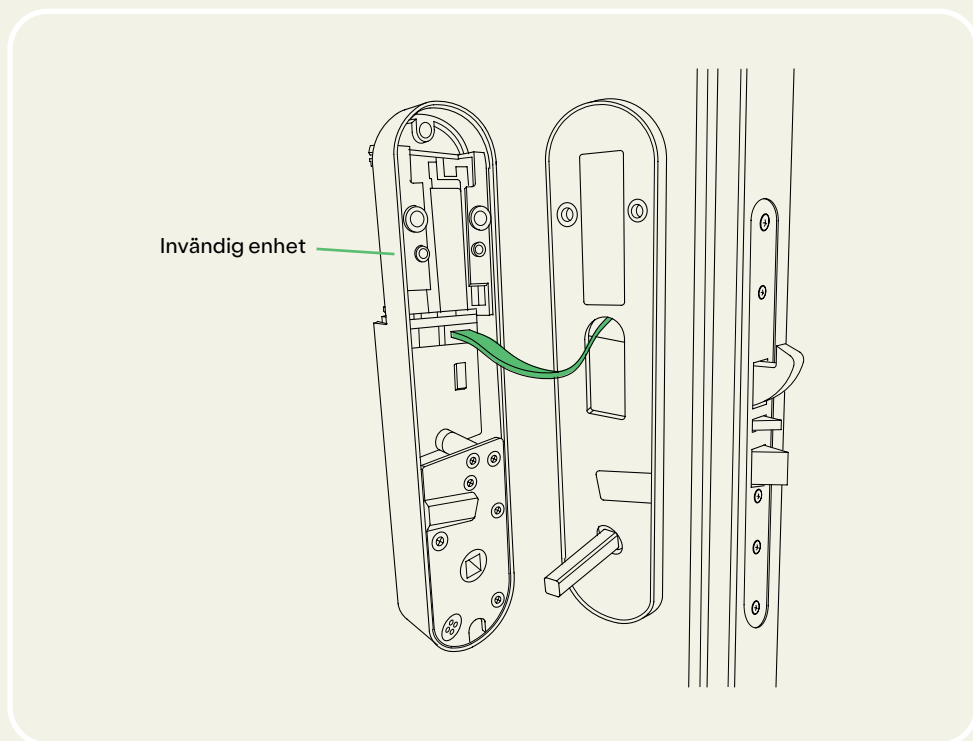
Lokalisera skruvhålen från insidan. Sätt in den medföljande isoleringen i båda hålen i dörren.

Montera det **inre fästet** med de kapbara skruvarna. **Två skruvar upp till** och **två ned till**.

Dra åt försiktigt med stjärnskruvmejsel. Se till att tätningen fortfarande sitter jämnt runt den utvändiga enheten.

---

## Steg 7: inkoppling av invändig enhet

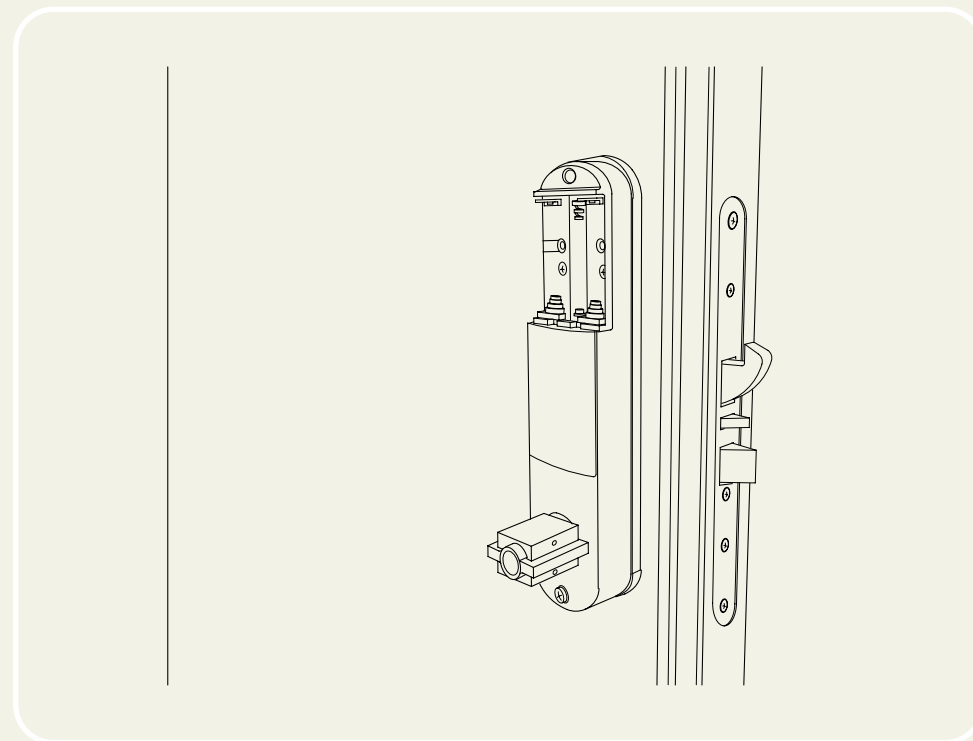


Placera gummitätningen på den inre montagebrickan och anslut **kabeln** till den **invändiga enheten**.  
Se till att tätningen täcker hela brickan.

Tillval: **Har du köpt nimly Connect Module?**  
Installera Connect Module på invändig enhet, innan du går vidare.

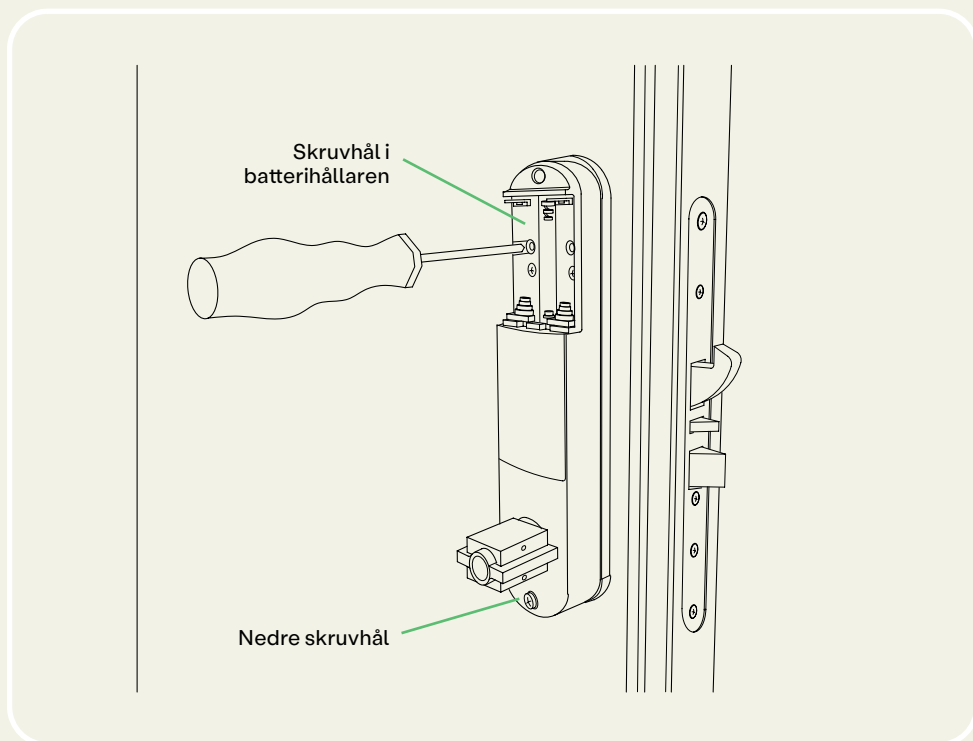
---

## Steg 8: montera invändig enhet



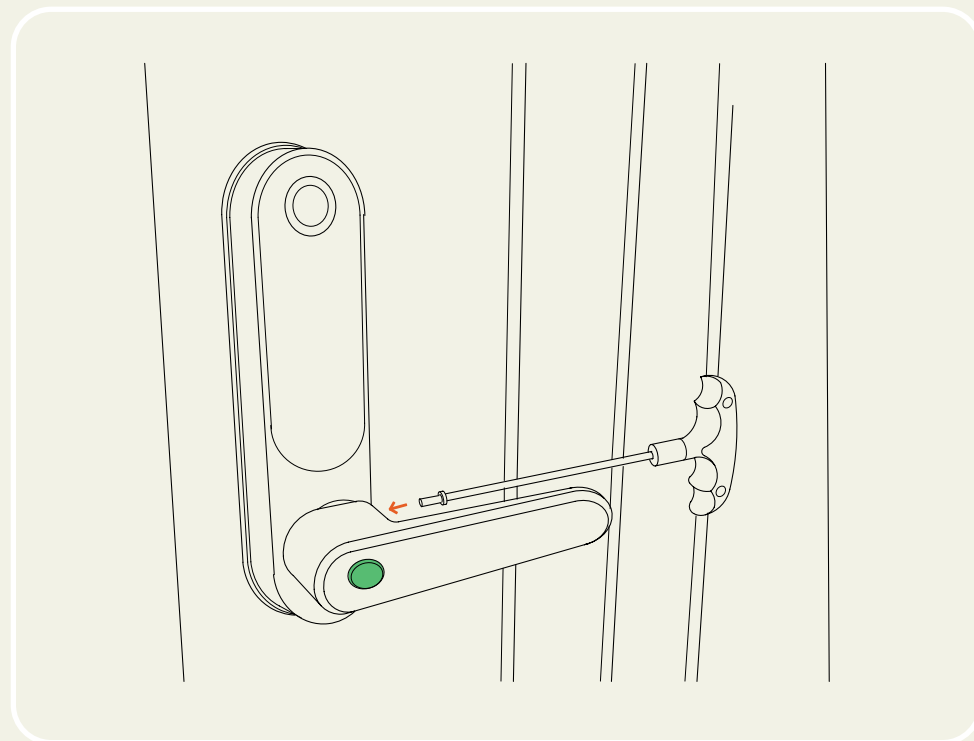
För in överflödig kabel försiktigt i dörren så att det inte kläms eller fastnar i något. Skjut den invändiga enheten försiktigt på plats & se till att tätningen sitter jämnt runt den invändiga enheten.

## Stet 9: fäst invändig enhet



Fäst låsets insida genom att fästa båda **korta** specialskruvarna i batterihållaren och den **långa** specialskruven i botten av enheten. Använd medföljande bit och dra åt försiktigt. Sätt i batterier och sätt tillbaka batteriluckan. Spara medföljande bit för framtida behov.

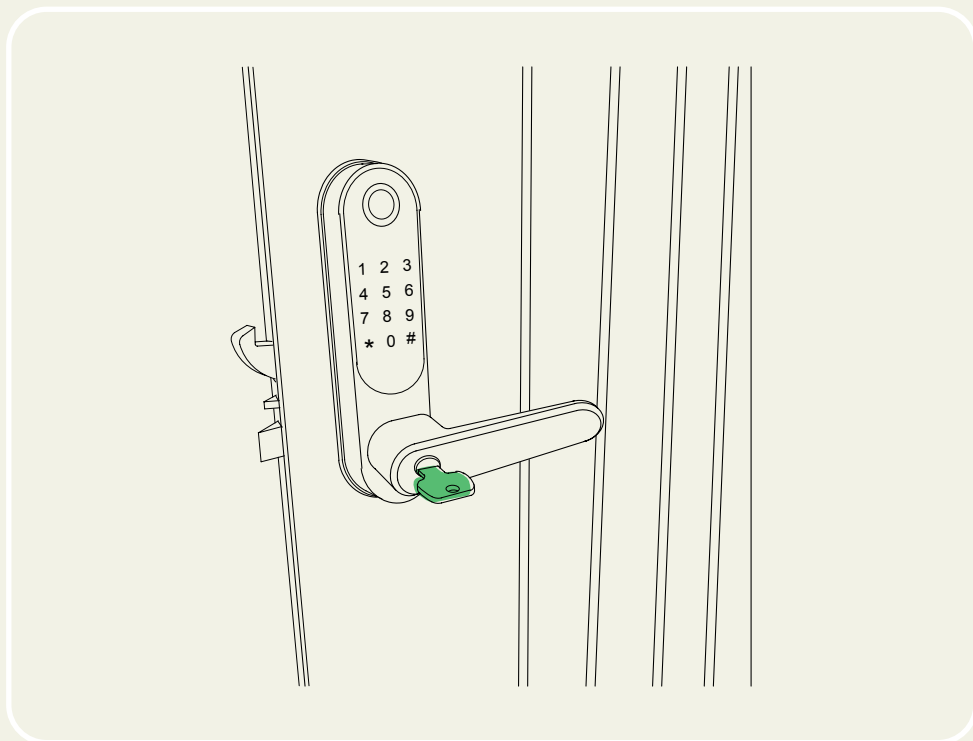
## Steg 10: montera handtagen



Montera båda handtagen. Det **yttre** dörrhandtaget har ett **hål** för cylindern. Placera handtagen i önskad riktning och använd det medföljande torx-verktyget för att fästa skruvarna.

**Innan du fortsätter:** Tryck ner det inre handtaget. Det ska gå lätt att trycka ner och låsreglarna ska åka in i låshuset. Om du känner motstånd kan låset vara felmonterat i dörren eller ha klämts (urtfräsningen i dörren är för litet). Tryck in den lilla låsregeln på låshuset och kontrollera att hakregeln fälls ut. Tryck ner det invändiga handtaget för att dra tillbaka hakregeln.

## Steg 11: funktionstest av låset



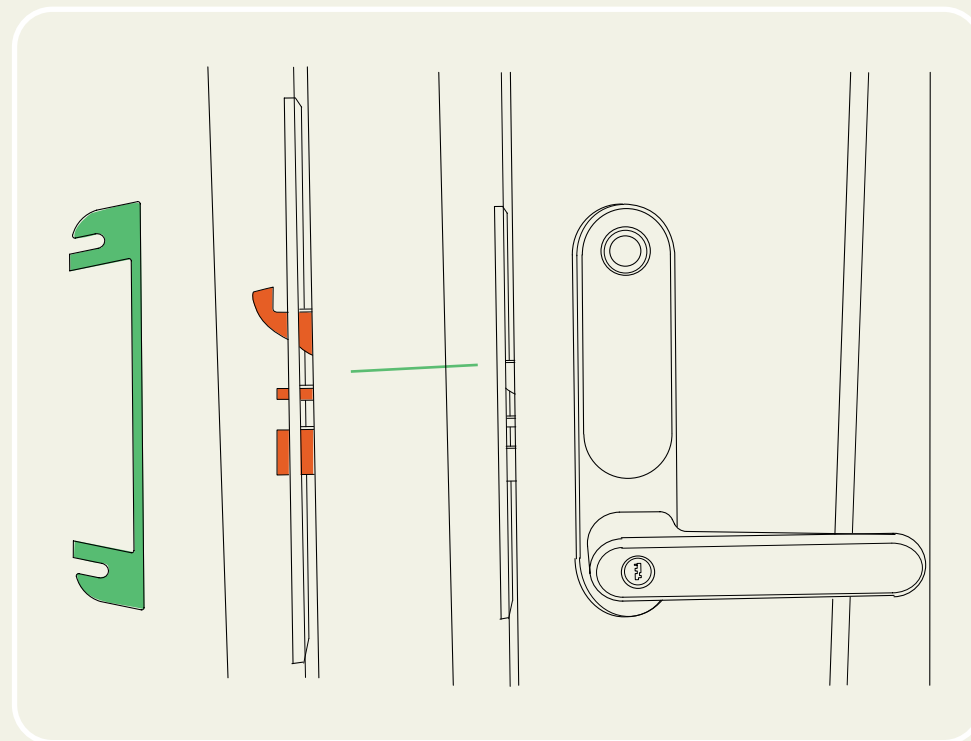
Se till att låset fungerar med en av **nödnycklarna innan** du stänger dörren. Sätt i nödnyckeln och vrid 90°, se till att nyckeln är i horisontellt läge. Nu skall du kunna öppna med det utvändiga handtaget.

**Ta ut** nödnyckeln & förvara en eller flera nödnycklar på en plats utanför hemmet.

Testa låset elektroniskt med fabrikskoden 123 #.

Upplåsning bekräftas med ett grönt blink och ett kort pip efterföljt av motorljud.

## Steg 12: slutför installationen



Stäng dörren utan att trycka ner handtaget och kontrollera att **hakregeln** skjuts ut vid stängningen. Den minsta låsregeln i mitten av låshuset skall lösa ut hakregeln, när den trycks in av mittdelen i slutblecket.

Om mellanrummet mellan dörrkarmen och dörren blir för stort kan du använda den medföljande **distansbrickan** bakom slutblecket.



# Touch Pro

## Användning & inställningar

Utvändig enhet



# Touch Pro

## Användning & inställningar

Invändig enhet



# Touch Pro

## Programmeringsmanual

All programmering sker på den utvändiga enheten.

**TIPS!** SKRIV NER VILKEN ANVÄNDARPLATS VARJE ANVÄNDARE BLIR TILLDELAD. SE SCHEMA LÄNGST BAK.

**Innan du fortsätter** Har du köpt **Connect Module & Gateway?**

Installera modulen enligt dess bruksanvisning och gör programmeringen med hjälp av appen.

Annars fortsätter du med manuell programmering.

## Första masterkoden \* \* \* \* \*

Detta är en unik **programmeringskod** som bara används vid manuell registrering av koder, nyckelbrickor, ändring av funktioner och andra inställningar.

Plats 000 är reserverat för första masterkoden. Fabrikskoden är 123.

Alla koder kan innehålla upp till 8 siffror. Vi rekommenderar **minst 6** för ökad säkerhet.

\*Krav på 6-siffrig masterkod vid ihopkoppling med Connect App med tillbehör

### Tryck

- \* Plats
- Fabrikskod \*
- Ny masterkod \*
- Ny masterkod igen \*

### Exempel

- \* 000
- 123 \*
- 345678 \*
- 345678 \*

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med ett snabbt **grönt** blink och pip.

Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Valfritt: fler masterkoder

Finns det behov av fler masterkoder? Detta är valfritt. En masterkod är en unik **programmeringskod** som bara används vid manuell registrering av koder, nyckelbrickor, ändring av funktioner och andra inställningar.

Plats 001 & 002 är reserverade för fler masterkoder.

Första masterkoden blev registrerad i förra steget.

Alla koder kan innehålla upp till 8 siffror. Vi rekommenderar **minst 6** för ökad säkerhet.

### Tryck

- \* Plats
- Första masterkod \*
- Ny masterkod \*
- Ny masterkod igen \*

### Exempel

- \* 001
- 345678 \*
- 678910 \*
- 678910 \*

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med ett snabbt **grönt** blink och pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.



## Bra jobbat!

**Unna dig själv en kort paus, om du vill. I nästa steg ska du programmera fingeravtryck för programmering och tillträde.**

## Första masterfingret



Detta är ett unikt **masterfinger** som används för tillträde och programmering av flera fingeravtryck. Ett masterfinger kan inte raderas, bara skrivas över.

Det första masterfingret kommer automatiskt att tilldelas plats 000.

Se till att du har ett rent finger när du lägger in det i låset.

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

### Tryck

- ###
- Placera fingret på läsaren
- Lyft fingret vid pipsignalen
- Placera fingret på läsaren igen
- Lyft fingret vid ett nytt pip
- Placera fingret på läsaren igen

## Valfritt: flera masterfingar

Behövs det fler masterfingar? Det är valfritt att registrera fler.

Plats 001 och 002 är reserverade för fler masterfingar.

Det första masterfingret registrerades i föregående steg.

### Lås upp med fingeravtryck:

Placera försiktigt ditt registrerade fingeravtryck på läsaren

### Tryck

- ###
- Placera **första** masterfingret
- Ange användarplats 001 eller 002
- Placera ett nytt finger på läsaren
- Lyft fingret vid pipsignalen
- Placera fingret på läsaren igen
- Lyft fingret vid ett nytt pip
- Placera fingret på läsaren igen

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Lägg till användarfinger



Detta är ett unikt fingeravtryck som används för tillträde.

Användarplatserna 003 till 199 är reserverade för användarfingar.

Masterfingret registrerades i föregående steg.

**TIPS:** ska du registrera fler fingeravtryck? Ange ny användarplats och \* när låset bekräftar tidigare användarregistrering med ett långt pip. Fortsätt från punkt fyra i sekvensen.

### Tryck

- ###
- Placera **masterfingret**
- Ange en användarplats från 003 til 199 och \*
- Placera ett nytt finger på läsaren
- Lyft fingret vid pipsignalen
- Placera fingret på läsaren igen
- Lyft fingret vid ett nytt pip
- Placera fingret på läsaren igen

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Radering av fingeravtryck

Om ett unikt användarfinger ska raderas måste man först veta på vilken användarplats fingeravtrycket registrerades.

Användarplatserna 003 till 199 är reserverade för användarfingar.

Masterfinger registrerades tidigare.

### Tryck

- ###
- Placera **masterfinger** och vänta på bekräftande pip
- Ange en användarplats för fingeravtrycket som ska raderas
- #

Raderingen bekräftas med en **röd** blinkning vid kodpanelen och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Registrera användarkoder \* \* \* \*

Detta är en unik användarkod som tilldelas en enskild användare och används som en **tillträdeskod**. Koden kan endast användas för tillträde.

Användarplats 003 till 999 är reserverade för användarkoder.

### Tryck

- \* Användarplats
- Masterkod \*
- Ny användarkod \*
- Ny användarkod igen \*

Masterkoden från föregående steg används för programmering.

### Exempel

Alla koder kan innehålla upp till 8 siffror. Vi rekommenderar **minst 4** för ökad säkerhet.

- \* 003
- 345678 \*
- 2323 \*
- 2323 \*

**Lås upp med användarkod:** ange koden och avsluta med \* eller # för att bekräfta inmatningen

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Radering av koder

Om en unik användarkod ska raderas måste du veta vilken användarplats koden först registrerades på. Sekvensen bekräftas av ett pip.

### Tryck

- \* Användarplats
- Masterkod #

### Exempel

- \* 003
- 345678 #

**Masterkoder** kan **inte** raderas, endast ändras till nya masterkoder.

Tryck: \* Plats masterkod \* ny masterkod \* ny masterkod igen \*

Exempel: \* 000 345678 \* ny masterkod \* ny masterkod igen\*

## Registrera nyckelbrickor



Dessa är unika **nyckelbrickor** eller **passerkort** som tilldelas en enskild användare. Nyckelbrickor kan **endast** användas för tillträde.

Användarplatserna 000 till 999 är reserverade för nyckelrickor.

### Tryck

- # 8
- Användarplats
- Masterkod #
- Lägg nyckelbrickan mot låset

Masterkoden från föregående steg används för programmering.

### Exempel

**Visste du** att nyckelbrickor och kort från andra tillverkare kan användas om de använder Mifare-classic?

- # 8
- 000
- 345678 #
- Lägg nyckelbrickan mot låset

**Lås upp med nyckelbricka:** placera nyckelbrickan nära läsaren

Kodpanelen bekräftar lyckad registrering med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

## Radering av nyckelbrickor

Om en unik nyckelbricka ska raderas måste du veta vilken användarplats nyckelbrickan först registrerades på. Sekvensen bekräftas av en **grön** blinkning och ett pip.

### Tryck

- # 9
- Användarplats
- Masterkod #

### Exempel

- # 9
- 000
- 345678 #

**Nyckelbrickor** kan raderas utan att ha tillgång till själva nyckelbrickan. Om en nyckelbricka tappas bort, rekommenderar vi att du tar bort den från dess användarplats så snart som möjligt.

---

## Inaktivera automatisk låsning

Automatisk låsning av utvändig enhet kommer att inaktiveras. Du måste själv ändra låsstatus från låst och öppet, genom att använda kod, nyckelbricka eller fingeravtryck från utsidan eller # från den invändiga enheten.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 1
- Masterkod
- # 1

Låset förblir låst efter aktivering av öppet läge tills du själv ändrar låsstatus.

---

### Exempel

- # 1
- 345678
- # 1

Kodpanelen bekräftar lyckad funktionsändring med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

---

## Återaktivera automatisk återlåsning

Automatisk återlåsning låser den utvändiga enheten 7 sekunder efter upplåsning.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 1
- Masterkod
- # 0

Lås utvändig enhet med användarkod efter återaktivering.

---

### Exempel

- # 1
- 345678
- # 0

Läs om tillfälligt **öppet läge** i avsnittet **användning & inställningar**.

---

## Inaktivera kamouflagefunktion

Funktionen som tillåter dig att ange falska siffror både före och efter den riktiga användarkoden, kommer att inaktiveras.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 5
- Masterkod
- # 0

Låset förblir låst efter inaktivering av kamouflagefunktion.

---

### Exempel

- # 5
- 345678
- # 0

Testa funktionen för att verifiera att den är aktiverad.

Kodpanelen bekräftar lyckad funktionsändring med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

---

## Återaktivera kamouflagefunktion

Funktionen tillåter dig att ange falska siffror både före och efter den riktiga användarkoden, för att kamouflera din kod för andra. Om din kod till exempel är 3456 kan du ange 21**3456**81#. Låset känner igen rätt sekvens.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 5
- Masterkod
- # 1

Låset förblir låst efter återaktivering av kamouflagefunktionen.

---

### Exempel

- # 5
- 345678
- # 1

Testa funktionen för att verifiera att den är aktiverad.

---

## Aktivera anti-inbrottsfunktionen

Funktionen blockerar låset i 5 minuter om fel kod anges fem gånger i rad.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 2
- Masterkod
- # 1

Låset förblir låst efter aktivering av anti-inbrottsfunktionen.

---

### Exempel

- # 2
- 345678
- # 1

Testa funktionen för att kontrollera om den är aktiverad.

Kodpanelen bekräftar lyckad funktionsändring med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

---

## Inaktivera anti-inbrottsfunktionen

Funktionen som inaktiverar den externa kodpanelen vid manipulering kommer att inaktiveras.

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 2
- Masterkod
- # 0

Låset förblir låst efter inaktivering av anti-inbrottsfunktionen.

---

### Exempel

- # 2
- 345678
- # 0

Testa funktionen för att kontrollera om den är aktiverad.

---

---

## Ändra volym

Den utvändiga enheten avger ett driftljud på **normal** nivå. Ljudnivån kan ändras till **ljudlös** eller **låg**. Ange sekvens och önskad nivå

**0 Ljudlös 1Låg 2 Normal**

Masterkod från tidigare steg används för programmering.

### Tryck

- # 0
- Masterkod
- # 1

Låset förblir låst efter att ljudnivån ändrats.

---

### Exempel

- # 0
- 345678
- # 1

Låset bekräftar lyckad ändring med ett pip i den nya inställda nivån.

Kodpanelen bekräftar lyckad funktionsändring med en snabb **grön** blinkning och ett pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

---

## 2-faktors autentisering

Funktionen aktiverar kodkrav när du använder fingeravtrycksfunktionen eller nyckelbricka. Koder kan fortfarande användas oberoende.

### Aktivera 2FA

#### Tryck

- # # 2
- Masterkod
- # 1

### Inaktivera 2FA

#### Tryck

- # # 2
- Masterkod
- # 2

Kodpanelen bekräftar lyckad funktionsändring med ett **grönt** blink och pip. Blinkar det **rött** har registreringen misslyckats eller tagit för lång tid.

---



## Programmerade nyckelbrickor

Plassering	Brukernavn	Notat

## Andra programmeringsanteckningar

### Notering

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

